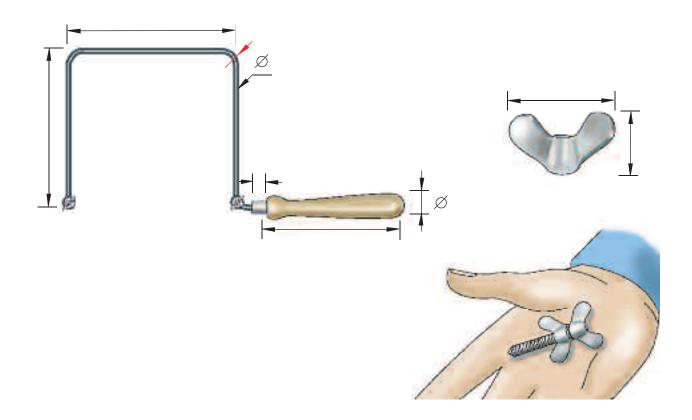
Medir con regla



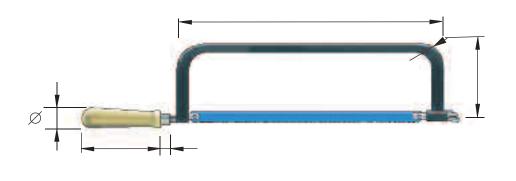
Altura del arco de la sierra	cm	mm
Anchura del arco	cm	mm
Radio de la curvatura interior del arco	cm	mm
Longitud del mango	cm	mm
Diámetro del mango	mm	cm
Diámetro del tubo del arco	cm	mm
Longitud de la parte metálica del mango	cm	mm
Altura de la tuerca palometa	cm	mm
Anchura de la tuerca palometa	cm	mm

Nombre

2

Medir con regla



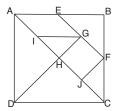




Altura del arco de la sierra	cm	mm
Anchura del arco	cm	mm
Radio de la curvatura exterior del arco	cm	mm
Longitud del mango	cm	mn
Diámetro del mango	cm	mn
Longitud de la parte metálica del mango	cm	mn
Longitud de la hoja de sierra	cm	mn
Anchura de la hoja de sierra	cm	mn
Diámetro del aguiero la hoia de la sierra	cm	mr

Nombre

Segmentos y ángulos



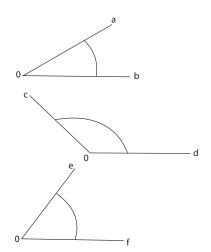
Representa los siguientes segmentos: AB = 2 cm; CD = 4 cm; EF = 6 cm; CD = 8 cm Representa las siguientes operaciones con segmentos:

$$AB + CD$$
; $AB + EF$; $GH - AB$; $GH - EF$



Utilizando el transportador de ángulos, mide los ángulos representados.

Utilizando el transportador de ángulos, traza los siguientes ángulos: 23°, 35°, 46°, 157°.



Nombre

Rayado horizontal y vertical

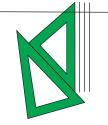


Coloca las plantillas como en la figura y traza paralelas horizontales por las marcas.

- •
- •
- •
- •
- •
- •



Coloca las plantillas como en la figura y traza paralelas verticales por las marcas.



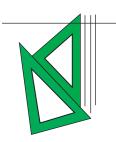
Coloca las plantillas como en la figura y traza paralelas y perpendiculares por las marcas para obtener una cuadrícula.

Nombre

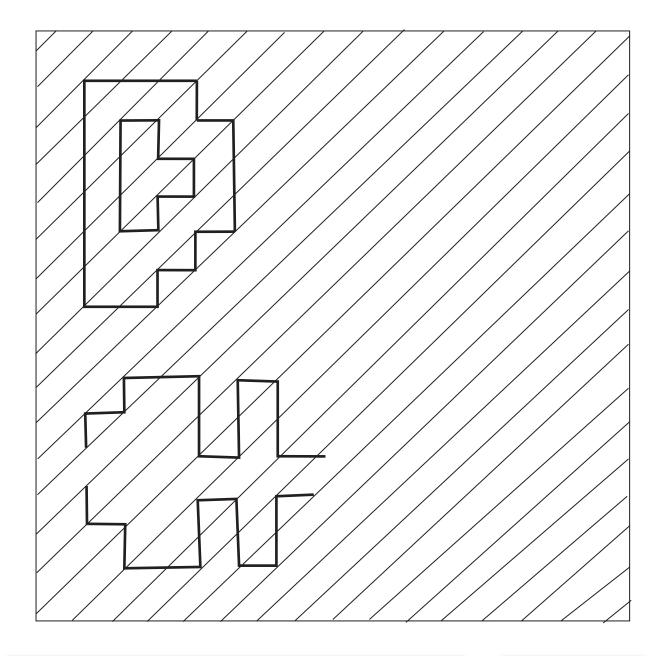
Trazado de paralelas y perpendiculares

5





Con la escuadra y el cartabón, dibuja los trazados inferiores a base de rectas paralelas verticales y horizontales.



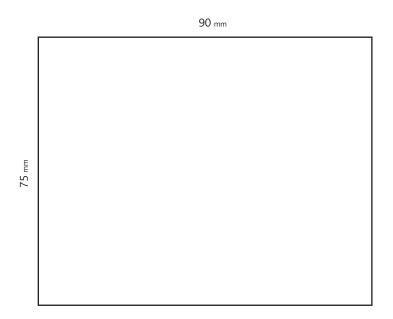
Nombre

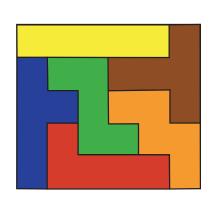


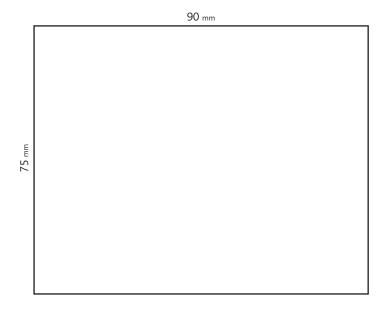
Puzles

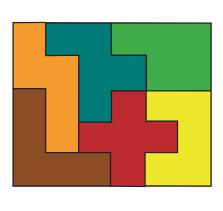
Dibuja los siguientes puzles en los recuadros inferiores. Para ello:

- **1.** Con la escuadra y el cartabón, traza paralelas verticales y horizontales con 15 mm de separación para formar la cuadrícula base.
- 2. Representa el perfil de las 6 piezas sobre la cuadrícula, utilizando también la escuadra y el cartabón.
- **3.** Colorea y recorta las piezas.
- **4.** Ahora desordénalas y, sin mirar la solución, intenta montar los puzles.









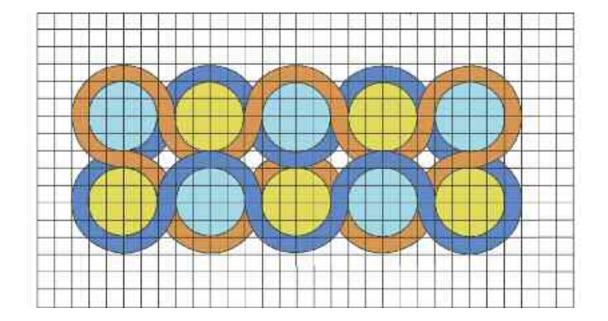
Nombre

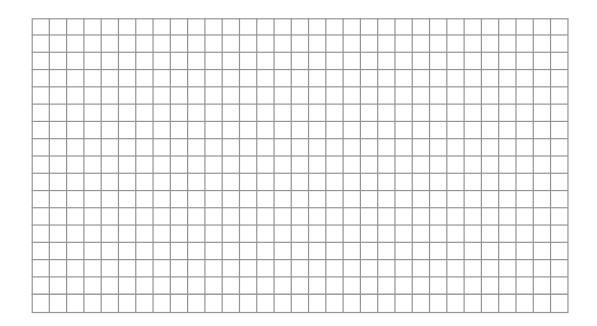


Cenefas

Observa los modelos de cenefa representados y reprodúcelos en la cuadrícula. Para ello:

- **1.** Con ayuda del compás, traza las circunferencias y los arcos de circunferencia eligiendo los centros adecuados.
- 2. Borra las partes de circunferencia sobrantes y repasa con el compás.
- 3. Por último, colorea las diferentes áreas.





Nombre